CONSEILLER, FORMER ET METTRE EN ŒUVRE

Exemple : Mission salle blanche, sensibiliser à la microélectronique et à la fabrication de cellules solaires par la réalité virtuelle et la gamification

Avril 2020

Réalisation vidéo 360° pour visite virtuelle

Scénarisation, tournage (Enseignants)
Intégration sur LMS, découverte du projet, planification de l'accompagnement (CAP)

Juillet 2021

Conception jeu sérieux V.1

Quiz, documentation technique, aides, scénario du jeu, illustrations et décors, activités, communication pour EUROMAT (Enseignants)
Scénario pédagogique, conseils et test, maquettage et production d'activités, intégration LMS et conception jeu (CAP)

Mai 2022

1ère diffusion de la mission

Animation du jeu, évaluation rendu étudiant, étude d'impact sur les performances en TP (Enseignants)
Conception enquête / recueil de retours, améliorations (CAP)

Mai 2023

2ième diffusion de la mission

Animation du jeu, évaluation rendu étudiant, étude d'impact sur les performances en TP (Enseignants)
Valorisation du projet (CAP)
Support technique (CAP)

Septembre 2023

Perspectives et développement

Conception version en anglais et pour public collège et lycée (Enseignants)
Support technique (CAP)

Prix de l'innovation pédagogique "coup de coeur" dans la catégorie « apprentissage par les pairs » de la CGE (2022)

Novembre 2025

Valorisation

Réponse à appel à communication (Enseignants)
Valorisation présentation du projet dans des réseaux professionnels (CAP)